

visita il sito EFT Lazio

EquipeOnWeek - Story-Game:

ID 294675

webinar introduttivo: 6 novembre 2024, 15:00-17:00

Percorso Online.



**LabClass Live di accompagnamento al percorso Story-Game:**

Workshop online di Storytelling e Gamification per scuole di ogni ordine e grado, da svolgersi in classe durante l'orario scolastico.

**Programma:**

**Lunedì 11 novembre 2024**

- 9:00 - 10:30: Avventure animate con ScratchJR (Primaria, classi 1-2-3)
- 10:00 - 11:30: Mistero... Un giallo speciale (Primaria e Sec I Grado)
- 10:30 - 12:00: Raccontare con la realtà aumentata (Secondaria)

**Venerdì 15 novembre 2024**

- 9:00 - 10:30: Giochiamo con il libro game (Primaria, classi 3-4-5)
- 10:30 - 12:00: Storyland (Infanzia)

**Lunedì 18 novembre 2024**

- 9:00 - 10:30: GiocArduino (Secondaria I e II Grado)
- 10:30 - 12:00: Avventure animate con ScratchJR (Primaria, 1 e 2 lezione)

**Venerdì 22 novembre 2024**

- 9:00 - 10:30: Raccontare con la realtà aumentata (Secondaria)
- 10:30 - 12:00: Racconti in gioco (Primaria)

# PROGRAMMA NOVEMBRE 2024



**Richiedi i nostri Lab - Hub Class e progetta i percorsi e i Lab Doc presso la tua scuola!**

Si invita a compilare il modulo di **PreAdesione ai laboratori (link al modulo)**, uno per ciascun laboratorio scelto, al fine di permettere ai formatori di organizzare al meglio la gestione delle classi partecipanti ai live.



**HUB-Acquedotti: STE(A)M...c'est plus facile**

**IID 294693 Iscrizioni entro il 15/11/2024**

**Percorso Blended/Presenza**



Workshop di introduzione pratica a coding, elettronica e intelligenza artificiale, con esercizi di programmazione, progetti interattivi e l'uso di reti neurali e algoritmi di machine learning con approccio hands-on.

**Incontro in presenza - 18 novembre 2024, dalle ore 16:30 alle 19:30**

.....

**STEAM Class Experience - MOOC**

**ID 250083 MOOC**

**Percorso Online.**



Percorso MOOC di accompagnamento a progetti STEAM attraverso laboratori scalabili e replicabili in classe con spunti metodologici e pedagogici utili per sviluppare comunità di pratica e contribuire al curriculum digitale. Il corso è suddiviso in due moduli, STEAM 1 e STEAM 2, fruibili in qualsiasi ordine, con tre unità: introduzione pedagogica, introduzione tecnico-pratica e quattro laboratori per modulo.

**Il corso terminerà il 16/06/2025**

.....

**STE(A)M Italy Prêt-à-porter MOOC**

**ID 259534 MOOC**

**Percorso Online.**



Percorso MOOC con materiali pronti all'uso e attività scalabili dalla scuola dell'infanzia alla SSPG, integrando STE(A)M e digitale. Le proposte sono semplici, coinvolgenti e facilmente adattabili alla programmazione annuale. Il corso è strutturato in quattro moduli: Coding e IBL, Storytelling, Gamification e Outdoor.

**Il corso terminerà il 15/06/2025**

**visita il sito EFT Lazio**



**E' attivo lo Sportello Online.**

**Alle figure di sistema delle scuole verrà fornito supporto personalizzato per facilitare l'adozione di soluzioni digitali innovative e favorire il raggiungimento degli obiettivi educativi previsti dalle linee di investimento del PNRR.**

**PROGRAMMA  
NOVEMBRE 2024**