



PROGETTO CHECK IT OUT WORKSHOP PER ALUNNI E DOCENTI

Il progetto Check IT Out è reso possibile grazie al supporto di Fondazione Gulbenkian nel quadro del programma Boosting Fact Checking Activities in Europe.

European | **MEDIA AND
INFORMATION** | Fund
Managed by
Calouste Gulbenkian Foundation



Il progetto

Biblioteche Senza Frontiere e Data Ninja accompagneranno gli istituti comprensivi di quattro regioni d'Italia nella **realizzazione di redazioni di fact-checking** all'interno delle biblioteche scolastiche.

Aderendo al progetto Check IT out le scuole daranno ai propri alunni l'opportunità di **diventare fact-checkers per 6 mesi**.



Il partenariato

Il team di progetto unisce competenze in **giornalismo, ingegneria pedagogica e mediazione culturale**.

Un approccio intersettoriale per **migliorare la comprensione dell'infosfera** e del processo informativo come **base principale per la democrazia, l'inclusione e la partecipazione**.



Gli obiettivi

- Sviluppare **pensiero critico** e **consapevolezza** del processo che porta "dall'informazione alla conoscenza";
- Contrastare **stereotipi, pregiudizi culturali e sociali, distorsione politica, manipolazione emotiva**;
- Ridurre il **digital divide** e difendere gli alunni dalle "web traps" allenando la capacità di **riconoscere fonti attendibili**;
- Promuovere **l'educazione interculturale** e i legami sociali.



Checkathon - 15 Novembre 2023 ore 11-12

- **Un'ora di lezione-gioco** sui temi della **disinformazione** e degli strumenti per informarsi in maniera più consapevole online.
- Gli studenti e le studentesse saranno invitati a riflettere su **come consumano e producono informazione online**, e quali sono le sfide causate dalla disinformazione digitale.
- La lezione-gioco sarà svolta attraverso un link **Kahoot** che verrà fornito durante la diretta.
- Ogni classe **si collegherà** con il computer di classe, connesso a video-proiettore o LIM.
- Gli studenti potranno partecipare al Kahoot **attraverso due modalità**:
 - Dispositivi **personali** (smartphone, tablet o altro dispositivo della scuola) - modalità consigliata;
 - Dispositivo **unico di classe**
- Per ogni classe sarà richiesto di **eleggere una/un rappresentante** che faccia da portavoce tra la classe e i docenti della lezione.



Webinar per docenti - 5 dicembre 2023 ore 17-19

Un **incontro online** per soli docenti durante il quale sarà presentato il **percorso di formazione sulla media literacy** e la **verifica delle fonti digitali**.

Il percorso potrà poi essere fruito in autonomia.

Saranno forniti **tutti i materiali** per organizzare delle attività e degli "allenamenti" in classe in vista della sfida finale.

Il link a cui connettersi è lo stesso fornito via mail per il primo evento.



Evento finale - 24 gennaio 2023

Una **challenge finale** durante la quale gli studenti saranno invitati a fare **una maratona di fact-checking** di siti web, immagini e video.

La challenge sarà erogata sempre tramite **Kahoot**, con le stesse modalità della Checkathon iniziale, ma con un grado di difficoltà superiore.